

4年間の学び	1年次 各領域の入門と一般教養のバランス	2年次 各領域の基礎的な知識・技術の確立	3年次 学びの深化と社会との関わり	4年次 即戦力に向けた成果の総まとめ
共通領域	●メディアデザイン通論	●プレゼンテーション論 PICK UP 01 ●プレゼンテーション技法 ●プレゼンテーション演習	●社会心理学	●情報セキュリティ論 高度化・大規模化する情報ネットワーク社会における、情報システムの安全性と信頼性を確保するための技術を学び、情報セキュリティについての基本概念をわかりやすく説明します。
システムデザイン コンピュータ・ネット・プログラミング	●コンピュータ概論 ●コンピュータ基礎演習(実習を含む) ●情報処理論 ●情報数学	●プログラミング入門 ●プログラミング応用 ●情報通信ネットワーク論	●情報データベース ●プログラミング論A・B ●コンピュータネットワーク論 ●コンピュータネットワーク演習(実習を含む) ●Webプログラミング入門 ●Webプログラミング応用 ●情報システム論A・B	●応用データベース ●情報セキュリティ論 ●情報システム演習I・II(実習を含む)
コンテンツデザイン コンピュータグラフィック・Webデザイン	●情報科学 ●コンピュータグラフィックス論I ●コンピュータグラフィックス演習I	●コンピュータグラフィックス論II ●コンピュータグラフィックス演習II ●メディア制作論 PICK UP 02 ●Webデザイン論 ●メディア基礎論 ●メディア基礎演習(実習を含む)	●CGアニメーション ●情報メディア論	●社会調査研究II 各自が設定した調査テーマに従い、アンケートの企画からデータ分析・成果報告までをおこないます。問題発見やニーズ分析のために無くてはならない知識・技術を学び、社会調査士資格の取得につなげます。
インストラクショナルデザイン デジタル教材・eラーニング	●メディア基礎演習(実習を含む)	●Webデザイン論	●メディア教育論 ●メディア教育演習	●インストラクショナルデザイン ●インストラクショナルデザイン演習
マーケティングリサーチ 市場調査・分析	●生活経済学 ●応用統計学	●生活と情報A・B PICK UP 03 ●社会調査法	●マーケティング論 ●ニュービジネス論 ●地域経済学 ●社会調査論 ●社会調査研究I	●広告メディア論 ●社会調査研究II
ライツマネジメント 権利処理・知財管理	●情報社会論 ●メディアと制度	●情報社会論 ●メディアと制度	●CGアニメーション ●情報メディア論	●卒業研究
関連科目	●情報と職業	●情報と職業	●ビジネス情報処理	●卒業研究
卒業研究など			●専門ゼミナールI・II	●卒業研究

科目PICK UP

PICK UP 01 プレゼンテーション論



自分の持っている情報、考えなどを分かりやすく正確に伝え、相手に受け入れてもらうために必要なプレゼンテーション資料の作成についてや、発表の技術を学び、社会で通用する力を、実践をととして修得します。

PICK UP 02 メディア制作論



番組の基本的なシナリオ構成、バーチャルスタジオおよび業務用カメラの取り扱い、照明・カメラアングル・音声収録など、映像制作に関する基礎知識・技術について、具体的な制作活動をおこないながら修得します。

PICK UP 03 生活と情報A



統計学の基本概念を学び、情報・データの分析の方法と解析ソフトの使用法を身につけます。普段の生活で目にする身近な具体例を取りあげて演習し、結果を直感的に理解しやすいビジュアルで表現する方法を学びます。

OB・OGの声

幅広い知識を学び、強みに



医療法人 三成会
佐藤 真悟 さん
人間生活学部 メディアデザイン学科 2017年卒業

大学で学んだプログラミングや情報管理が自分に向いていると感じて、今の仕事に就きました。システム保守と事務業務をおこないながら、周りの職員の業務がスムーズになるようシステム管理をしています。WebプログラミングやWord・Excelなど、在学中に学んだ技術や学外で取り組んだプロジェクトの経験が社会に出てからも役立っていることを実感します。